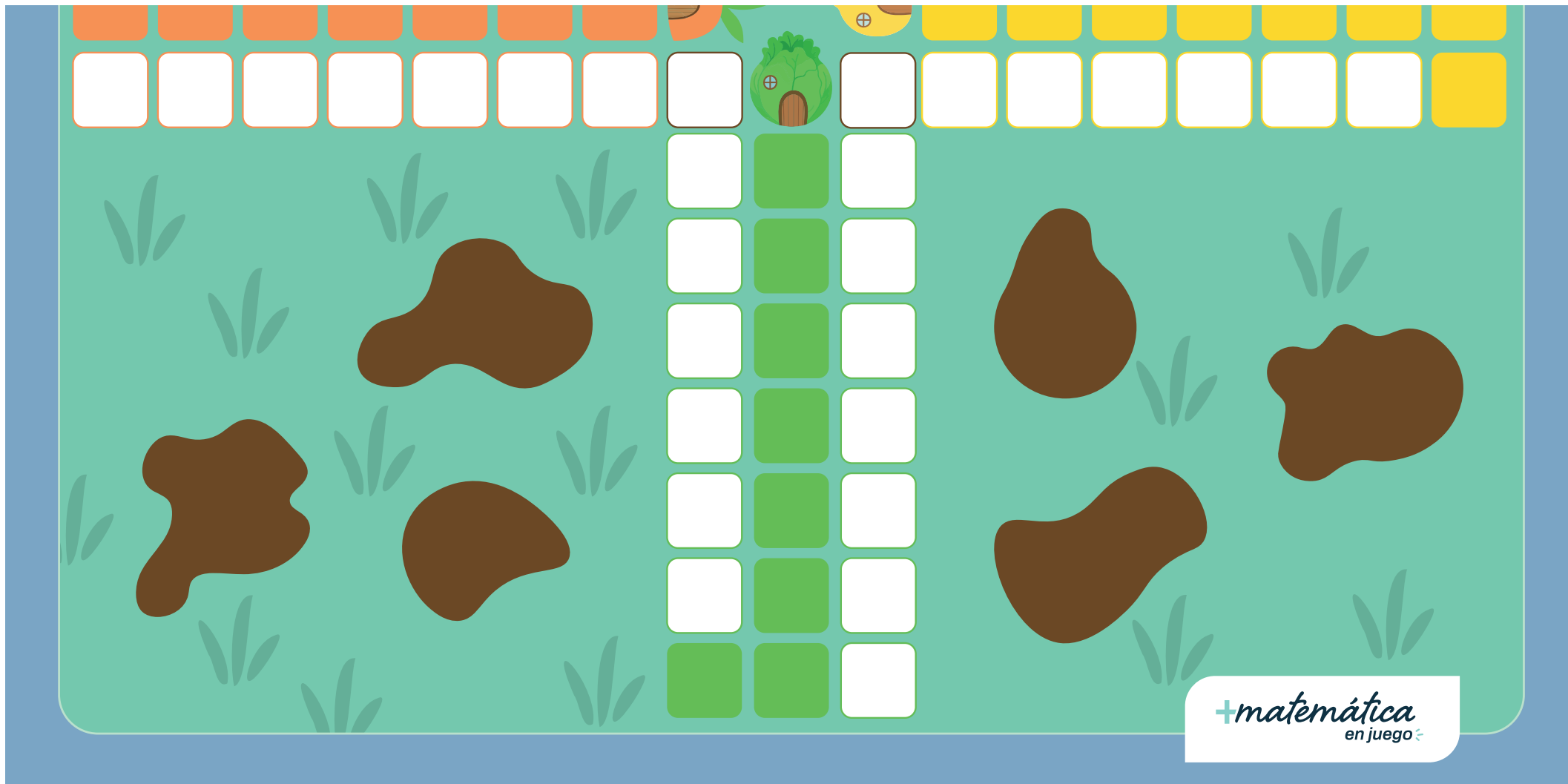
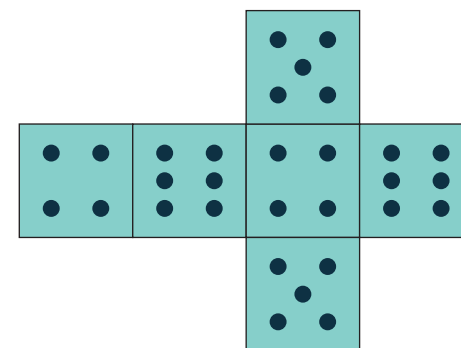
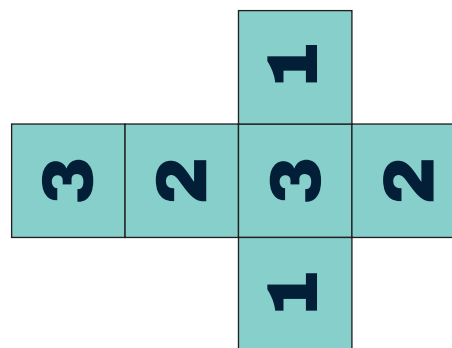


Parte 1



Parte 2





Cada chanchito a su casita

- ◆ **Objetivo:** Ser el primero en llevar sus chanchitos a la casita.
- ◆ Por turno, cada jugador arroja los dados y tendrá que avanzar la cantidad de casilleros que ambos dados indican.
- ◆ Si cae en una casilla con un chanchito de otro color, ese chanchito regresa al inicio y el que llegó permanece allí.
- ◆ Deberán dar toda la vuelta y entrar en su casita.
- ◆ El jugador que logre entrar primero todos sus chanchitos será el ganador.

