





4



5



6



14



15



16











Armado de la serie numérica

- ◆ Sobre la mesa se colocan, boca abajo, tarjetas con los números del 1 al 10, mezcladas y desordenadas.
- ◆ El objetivo es encontrar y ordenar los números siguiendo la serie numérica en orden creciente.
- ◆ Por turnos, cada jugador da vuelta una tarjeta
 - ◆ Si aparece el número que corresponde seguir en la serie (por ejemplo, el 1 al inicio; luego el 2, el 3 y así sucesivamente), la tarjeta queda boca arriba y el jugador puede dar vuelta otra tarjeta.
- ◆ Si no aparece el número que se está buscando, se vuelve a colocar boca abajo y pasa el turno al siguiente jugador.
- ◆ El juego termina cuando se logra dar vuelta y ordenar las tarjetas del 1 al 10.