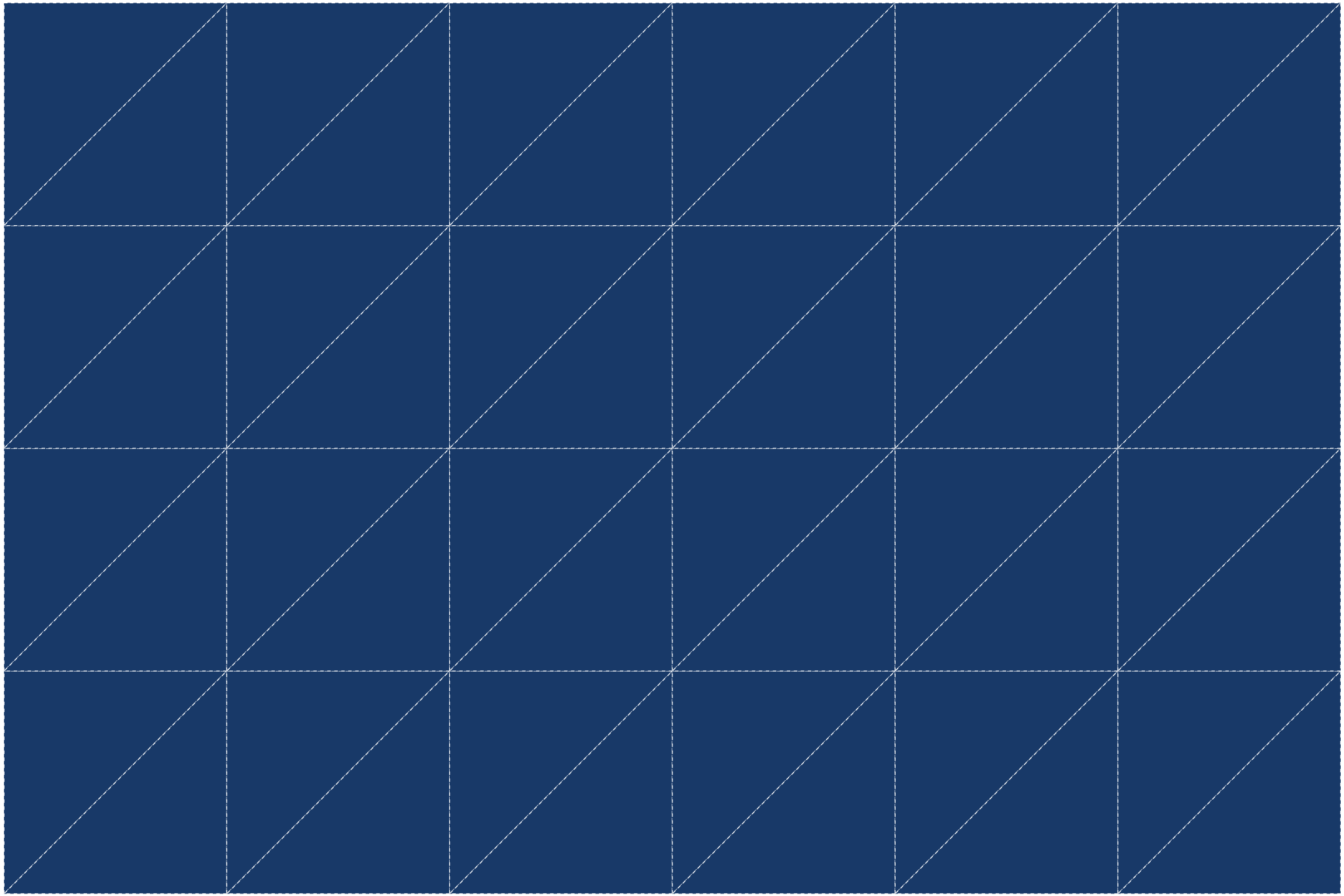


Armar la figura

- Cada jugador recibe un set de 4 triángulos.
- A la cuenta de tres, se da vuelta una tarjeta con la figura modelo.
- Cada participante deberá reproducir esa figura usando sus fichas.
- Gana el primer jugador que logre armarla correctamente.

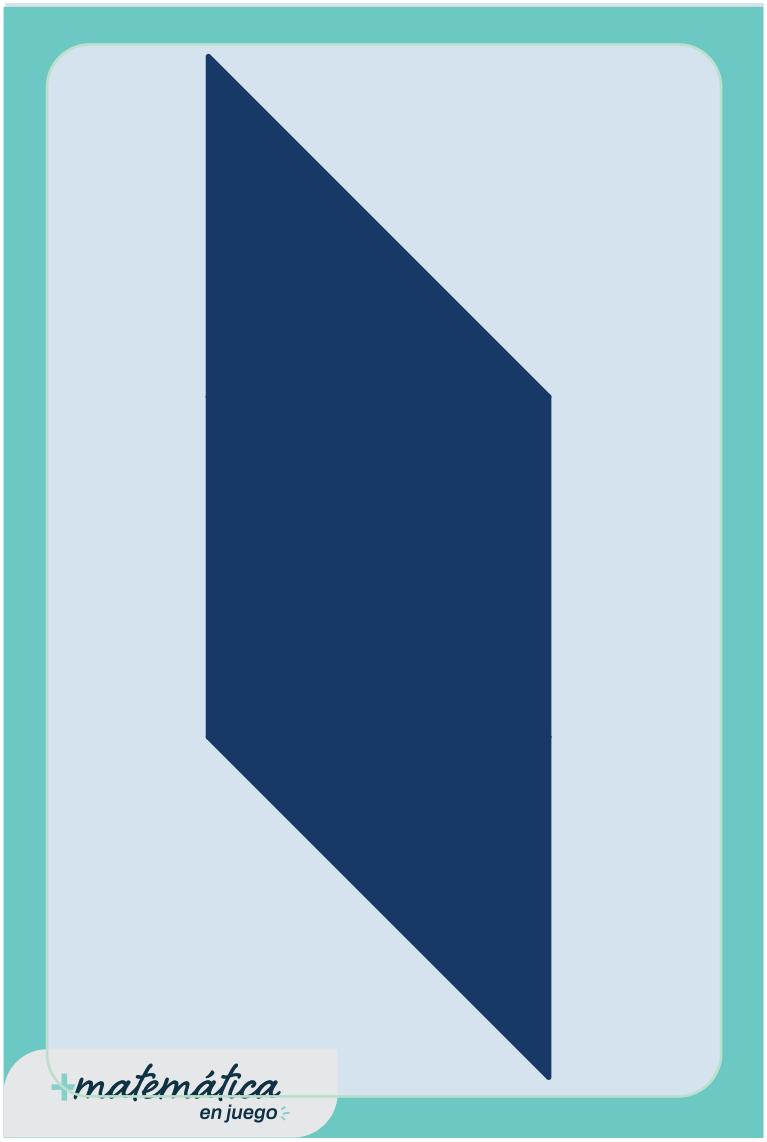
+matemática en juego

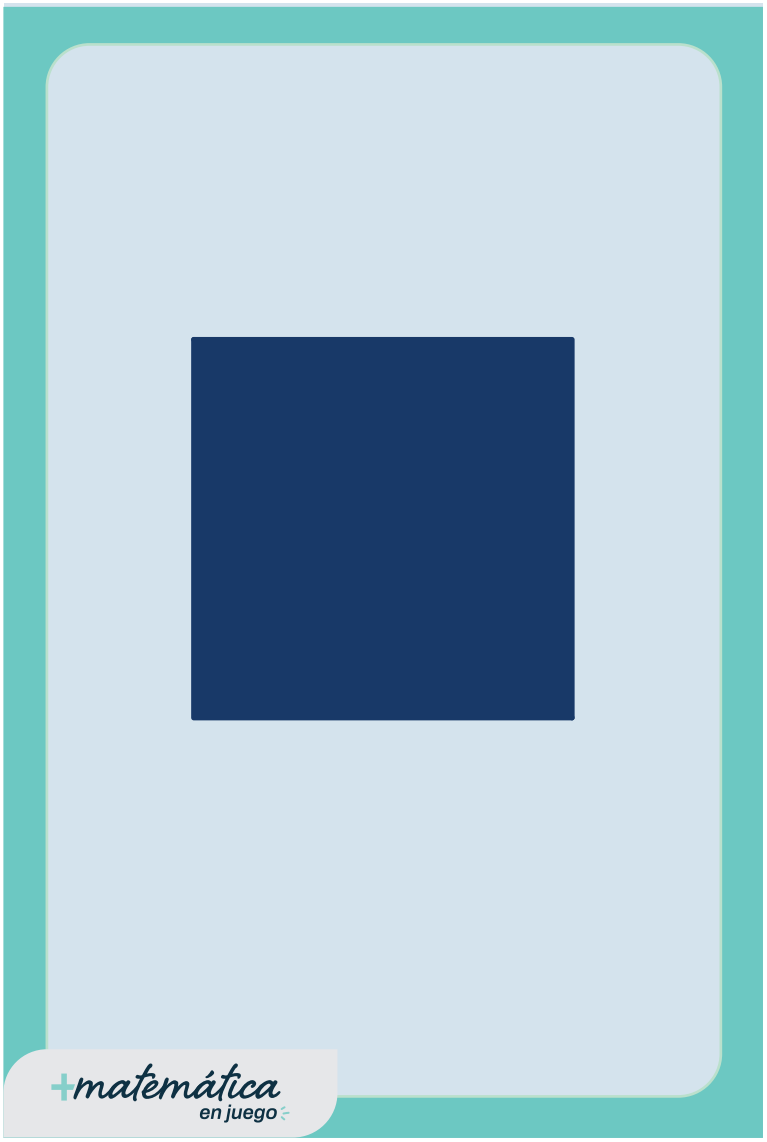
+matemática en juego

+matemática
en juego

escuela de maestros

+matemática
en juego


+matemática
en juego


+matemática
en juego